

Skripta ke školení

# Základy VBA

vypracoval: **Tomáš Herout**

e-mail: [herout@helpmark.cz](mailto:herout@helpmark.cz)

tel: **739 719 548**

© 2016

## Obsah

<b>TROCHA TEORIE VBA</b> .....	<b>2</b>
ZPŮSOB ZÁPISU VE VBA.....	2
CO JE TO FUNKCE.....	2
CO JE TO PROCEDURA.....	2
<b>ZÁKLADNÍ STAVEBNÍ KAMENY VBA</b> .....	<b>3</b>
PROMĚNNÉ.....	3
POLE.....	4
KŘÍŽOVATKY (PODMÍNKY).....	4
<i>If</i> .....	4
<i>If</i> .....	5
<i>Select Case</i> .....	5
CYKLY.....	5
<i>For</i> .....	5
<i>For Each</i> .....	6
<b>OPERACE S VBA</b> .....	<b>7</b>
NAČÍTÁNÍ HODNOT Z TABULEK A VKLÁDÁNO DO TABULEK.....	7
<i>MsgBox</i> .....	7
<i>Range(AdresaBunky)</i> .....	7
SLEDOVÁNÍ UDÁLOSTÍ.....	7

# Trocha teorie VBA

Zkratka VBA znamená Visual Basic for Application.

Většinou se používá k:

1. Opakování stále stejných operací, kdy se dá při první operaci spustit nahrávání makra, a toto makro pomocí jazyka VBA zaznamenává operace. Kdykoli se pak dá spustit a provede totéž
2. Pro práci s formuláři, kdy uživatel může data vkládat do formuláře a až formulář vytvoří strukturu dat
3. Za účelem automatické tvorby grafů
4. Práce se soubory
5. K vytváření vlastních funkcí nad rámec funkcí, které jsou v Excelu integrovány

## Způsob zápisu ve VBA

1. VBA nerozlišuje velikost písmen
2. Příkaz se ukončuje tím, že začnete psát na nový řádek (ne středníkem). V případě, že si budete chtít kód zpřehlednit zalomením na nový řádek, musíte použít podržítka
3. Používá tzv. tečkovou notaci. Představte si ji jako: `cesko.praha`

## Co je to funkce

Funkce je kus obaleného kódu, kterému dáme název. Díky tomu názvu ji můžeme opakovaně používat kdykoli to budeme potřebovat. Bude stačit tu funkci jen zavolat a sdělit jí, co po ní chceme. Tomu předávání informací obsahující to, co po funkci chceme, se odborní říká **argumenty**. Při volání funkce se argumenty zapisují do závorek. Některé funkce mohou přebírat více argumentů. Jeden argument od druhého se uvnitř závorek odděluje pomocí středníků.

**Funkce nám vrací nějakou hodnotu.** Třeba číslo, zda je to pravda apod.

Ukázka zavolání funkce:

```
=NAZEVFUNKCE(argument-jedna; argument-dva; ...)
```

Ukázka vytvoření funkce:

```
Function NazevFunkce(argument)
  \ nějaký kód
End Function
```

## Co je to procedura

Je to také obalený kód, který se spustí, když ho potřebujeme, ale nevrací žádnou hodnotu.

Ukázka zápisu procedury:

```
Sub Nazev()
  \ nějaký kód
End Sub
```

# Základní stavební kameny VBA

## Proměnné

Proměnné se používají vždy, pokud má kód pracovat s nějakými daty (třeba čísli) vloženými uživatele. Používají se v praxi i k mnoha dalším věcem. Například ke zřehlednění kódu. U VBA je třeba nejprve určit druh proměnné, než ji v reálu použijete.

Příklad:

```
Dim NazevPromenne As Integer  
NazevPromenne = 1
```

### Platnost proměnné

Název	Popis
Dim	Platí jen dočasně po dobu, kdy se vykonává kód procedury
Private	Dočasná, ale je vidět ve více procedurách v jednom modulu
Public	Zachová si platnost i po skončení operací
Static	Je neměnná (když k ní něco přičtete, tak zůstane stejná)

### Datové typy

Název	Popis
Integer	Menší čísla od -32 768 do 32 767
Long	Větší čísla od -2 147 483 648 do 2 147 483 647
Single	Desetinná místa 6 míst (např. 0,654321)
Double	Desetinná místa 12 míst
Decimal	Desetinná místa 28 míst
Date	Datum např. 1. 1. 2001
String	Textový řetězec
Boolean	Pravdivostní (pravda / nepravda)
Variant	Ostatní proměnné, třeba Error

## Pole

Pole jsou něco podobného, jako proměnné. Rozdíl je v tom, že v jednom poli může být více proměnných. Každá z proměnných uvnitř pole má své číslo (index). Pozor, čísla začínají nulou. Tedy např:

```
Dim Pole(3) As Variant
Pole(0) = "Muž"
Pole(1) = "Žena"
Pole(2) = "neurčeno"
MsgBox Pole(0) & " " & Pole(1) & " " & Pole(2)
```

## Křížovatky (podmínky)

### IF

Už název napovídá, že se jedná o podmínku. Pokud je podmínka splněna (je pravda), tak se vykoná kód umístěný v podmínce. Příklad zápisu:

```
If x > 0 Then
    MsgBox x "> 0"
End If
```

Může se stát případ, kdy budeme chtít něco vykonat i v případě, kdy podmínka platná nebude. K tomu nám slouží `Else`. Příklad:

```
If x > 0 Then
    MsgBox x "> 0"
Else
    MsgBox x "< nebo = 0"
End If
```

Můžeme také chtít ověřit více než jen jednu podmínku. Pak použijeme `ElseIf`.

```
If x > 0 Then
    MsgBox x "> 0"
ElseIf x = 0
    MsgBox x " = 0"
Else
    MsgBox x "< 0"
End If
```

### Operátory používané u podmínek

Operátor	Popis
>	x větší než y
<	x menší než y
>=	x větší nebo rovno než y
<=	x menší nebo rovno než y
=	x rovná se y

<>	x nerovná se y
Like	Porovnání řetězců
Is	Porovnání proměnných odkazující na objekty
And	Spojení podmínek, např.: x > 0 And x < 100
Or	Buď jedno, nebo druhé x > 0 Or x < 0

## IIf

V jádru totéž, co If, ale jednodušší zápis. Ukázka:

```
vstup = MsgBox("Chcete vstoupit?", vbYesNo, "Vstup")
MsgBox (iif(vstup = vbYes, "Vítejte a pokračujte", "Nashledanou"))
```

## Select Case

Používá se ve stejných situacích, jako If a Elseif. Jeho použití je tam, kde je „křížovatka“ s mnoha odbočkami.

```
Select Case promenna
  Case pondělí
    MsgBox ("pondělí")
  Case úterý
    MsgBox ("úterý ")
  Case středa
    MsgBox ("středa ")
End Select
```

## **Cykly**

Cykly provádějí nějaký kód tak dlouho, dokud je to potřeba. Pokud např. chceme vypsát celé pole (více proměnných pod jedním názvem), můžeme použít cyklus.

## For

Zde příklad:

```
Dim Pole(3) As Variant
  Pole(0) = "Muž"
  Pole(1) = "Žena"
  Pole(2) = "neurčeno"

Dim i As Integer
Dim ii As Integer
Dim bunka As Variant
ii = 1
For i = 0 To UBound(Pole)
  bunka = "A" & ii
  Range(bunka) = Pole(i)
  ii = ii + 1
Next i
```

Popis příkladu:

1. řádek vytváří pole pojmenované jako „Pole“ a definuje mu tři hodnoty
2. až 4. řádek vytváří hodnoty v polích
5. až 7. řádek vytváří proměnné
8. řádek definuje proměnnou `ii`, kterou použijeme pro vytváření dynamických adres buněk
9. řádek otevírá cyklus, stanovuje proměnnou `i` na hodnotu 0 a za `To`, vypíše počet opakování, který nejprve zjišťuje přes funkci `UBound(Pole)`.
10. řádek vytváří proměnnou `bunka`, která se při každém cyklu bude měnit
11. řádek zajistí, že se při každém cyklu zvýší proměnná `ii`
12. řádek ukončuje cyklus a vrací ho na 9. řádek

## For Each

Je přímo určen k procházení polí. Má kratší zápis:

```
Dim Bun_hod As String

For Each Bun In ActiveSheet.Range("A1:A5")
Bun_hod = Bun_hod & vbNewLine & Bun.Address & " - " & Bun.Value
Next Bun

MsgBox Bun_hod
```

# Operace s VBA

## Načítání hodnot z tabulek a vkládáno do tabulek

VBA samozřejmě musí umět pracovat s tabulkami Excelu, jinak by to nedávalo smysl.

### MsgBox

Otevře okno nad Excelem a vypíše do něj libovolnou hodnotu, kterou chcete.

### Range (AdresaBunky)

Pokud do závorek vložíte adresu buňky (třeba „A1“), tak tuto buňku označíte a budete s ní moci pracovat, třeba do ní zapsat nějakou hodnotu. Příklad:

```
Range("A1") = "test"
```

Pokud byste naopak chtěli načíst hodnotu z nějaké buňky a uložit ji do proměnné, tak by zápis mohl vypadat zase takto:

```
Dim NacteniZBunky As Integer  
NacteniZBunky = Range("A1").Value
```

**Vysvětlení:** První řádek jen definuje budoucí proměnnou. Udává, že bude vidět pouze v rámci procedury a pak zanikne (šetří se tím výkon). Jako druh je určené číslo. Druhý řádek ukládá do proměnné hodnotu z buňky A1. Získávat hodnoty můžeme pomocí více příkazů:

1. Value – vrátí hodnotu, ale nemusí být zcela přesná (např. zaokrouhlená)
2. Value2 – vrátí přesnější hodnotu. To se projevuje u data a měn
3. Text – vrátí přesný obsah buňky

Pokud bychom chtěli získat hodnotu z jiného listu, tak zde máte příklad:

```
Dim NacteniZBunky As Integer  
NacteniZBunky = Worksheets("List1").Range("A1").Value
```

Můžeme také chtít načíst buňku, která se nachází v jiném sešitě. V tom případě by to mohlo vypadat takto:

```
Application.Workbooks.Open ("C:\adresar\sesit.xlsx")  
Dim x As Integer  
X = Workbooks("sesit.xlsx").Worksheets("List1").Range("A1").Value
```

## Sledování událostí

Sledování událostí slouží k tomu, aby byl spuštěn nějaký kód (v proceduře) na základě nějaké události, jako je např. otevření sešitu.

```
Private Sub Workbook_Open()  
    MsgBox "Vítáme vás"  
End Sub
```